從討論到行動 ── 106年反毒黑客松

反毒 x 數位科技 x 開放資料

**壹、活動介紹**

1. 競賽主題：毒品防制
2. 競賽目的：

毒品防制的工作，一直是政府重要的工作項目，在既有傳統的防制方式外，如何透過數位科技帶給防制工作更多的創意、效率與新風貌，亟需大家共同腦力激盪。

這次政府要擺脫傳統嚴肅、教條式的反毒工作模式，在盤點釋出政府內相關資料後，決定舉辦國內首次以「反毒」為主題的黑客松競賽，從討論到行動，廣邀各路好手一起開創新的道路及作法。

**如果你是工程師、設計師**，歡迎一起思考科技與反毒結合的可能性！ **如果你對毒品議題有感**，歡迎貢獻你的想法與創意！**如果你不是上述兩種人，只要有一顆熱心與熱血**，都歡迎一起參與這場民間與政府協力的創新實驗！

誠摯邀請您共同加入反毒黑客松集思廣益，提出各種可能解決毒品議題的科技及數位服務！

1. 提案方向：

我們列出了三個待解問題作為黑客松的提案方向，但也歡迎在三個主題外開發更多反毒的相關提案：

| **編號** | **主題** | **希望解決的問題** |
| --- | --- | --- |
| 1 | 反毒資料整合平台 | 「我想找反毒資料，但好難找或散在不同網站！」 |
| 2 | 毒品識別 | 「這個果凍外包裝看起來有點陌生，不知道有哪裡可以查查看是否為毒品？」 |
| 3 | 身邊有人吸毒 | 「發現鄰居或朋友吸毒，該怎麼辦？」 |
| 4 | 自由發揮提案 |

1. 參考資料：
2. 本活動提供彙整各部會之反毒資料集。(俟資料進一步檢視核對後，提供及建立超連結)
3. 網站開放資源：
4. 反毒資源館

(<https://consumer.fda.gov.tw/AntiPoison/List.aspx?code=6010&nodeID=374> )

1. 反毒大本營( <http://antidrug.moj.gov.tw/> )
2. 紫錐花運動( <http://enc.moe.edu.tw/> )
3. 食品藥物開放資料平臺( <http://data.fda.gov.tw/> )
4. 作品運用：參加團隊活動期間產出將以[cc-by授權方式](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.zh_TW)，公告於FDA網站。

**貳、競賽資訊**

1. 報名時間：即日起至5月7日24:00止，每組人數 2-4人，參賽隊伍以40組為上限，歡迎跨領域合作。(未滿18歲的參賽者請下載家長同意書)
2. 報名費用：免費
3. 活動時間：106年5月27-28日(星期六、日)
4. 活動地點：your space(台北市光復南路102號3樓)
5. 活動報名：(網站連結含姓名、身分證字號(辦理保險)、連絡電話及聯絡信箱)
6. 活動獎項：反毒優勝獎(3名)、政府應用潛力獎(4名)、人氣獎(1名)及佳作獎(2名)，將頒發獎狀一紙。(得獎隊伍獎勵辦法由廠商訂定後另行公告)
7. 盟友日：為使有興趣的民眾及參賽者對本活動更加瞭解，於5月13日(星期六)下午舉辦盟友日，讓對本活動有興趣者可來現場認識同好，現場會安排：本次活動資料集深度介紹、邀請NGO團體經驗分享等。當日場地即為本次競賽之場地，也可先熟悉環境，現場備有飲料點心，歡迎大家輕鬆來參加暖身喔！
8. 評分項目及說明：

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **項目** | **百分比(%)** | **說明** |
| **概念** | **30%** | 作品之概念、所涵蓋之影響力、創意及樂趣 |
| **設計** | **20%** | 作品之設計、美學呈現 |
| **完成度與實用性** | **40%** | 指作品之功能完整性、實用性、可行性及可發揮的效益與科技結合程度、技術切合度、作品的技術完整度 |
| **報告** | **10%** | 上台簡報之內容、口語表達與台風 |

1. 活動流程：

|  |
| --- |
| **5月27日(星期六)** |
| **時間** | **內容** |
| 08:30-09:00 | 報到 |
| 09:00-09:10 | 開幕式 |
| 09:10-09:20 | 活動說明/大合照 |
| 09:20-10:00 | 黑客松競賽 |
| 10:00-10:30 | 茶憩 |
| 10:30-12:30  | 黑客松競賽 | 顧問時間(10:30-12:30) |
| 12:30-13:00 | 午餐 |
| 13:00-15:00 | 黑客松競賽 |
| 15:00-15:30 | 茶憩 |
| 15:30-18:00 | 黑客松競賽 |
| 18:00-18:30 | 晚餐 |
| 18:30-22:00 | 黑客松競賽 |
| 22:00-22:30 | 補充體力 |

備註：活動現場可讓參賽者過夜，但並非強制。

|  |
| --- |
| **5月28日(星期日)** |
| **時間** | **內容** |
| 00:00-08:00 | 不斷電黑客松 |
| 08:00-09:00 | 早餐 |
| 09:00-12:00 | 黑客松競賽 | 顧問時間(09:30-11:30) |
| 早上10：30前登記demo簡報 |
| 12:00-13:00 | 午餐 |
| 13:00-14:00 | 最後衝刺黑客松(13:30繳交簡報) |
| 14:00-16:00 | demo |
| 16:00-16:30 | 茶憩 |
| 16:30-16:50 | 評審講評 |
| 16:50-17:00 | 得獎名單公布/合照/閉幕 |

1. 參賽隊伍義務：參賽隊伍必須確認填寫「參賽同意書」(附件1)及「作品公眾授權使用同意書」(附件2)，作為政府開放資料推廣之公開展示。
2. **備註：**參賽者請依個人需求攜帶所需設備及物品，如筆電、平板等，活動期間場地全天開放，如有過夜需求建議至少攜帶個人牙刷與牙膏。
3. **活動諮詢專線 02-27877635，歡迎於上班時間來電洽詢。**

**<盟友日>**

日期：106年5月13日(星期六)下午13:00-16:30

地點：your space(台北市光復南路102號3樓，國父紀念館站5號出口)

|  |
| --- |
| **5月13日(星期六)** |
| **時間** | **內容** |
| 13:00-13:30 | 報到 |
| 13:30-13:50 | 活動簡介、相見歡 |
| 13:50-14:30 | NGO團體經驗分享(如：戒毒心路歷程、反毒工作經驗等) |
| 14:30-14:50 | 衛生福利部資料說明 |
| 14:50-15:10 | 法務部資料說明 |
| 15:10-15:40 | 茶憩 |
| 15:40-15:50 | 警政署資料說明 |
| 15:50-16:20 | 教育部資料說明 |
| 16:20-16:30 | 交流時間 |

**「106年反毒黑客松」參賽同意書**

**活動公告**

**附件一**

參加本黑客松，同意並遵守本競賽須知的各項規定：

1. 團隊參與競賽，視同同意活動須知及各項規定，活動中若有爭議，指導及主辦單位保有活動須知最終解釋權。
2. 報名填寫資料不可冒用或盜用第三人資料，如有不實或不正確之情事，活動單位得以取消參賽及得獎資格，如損害活動單位或第三人之相關權益，參賽團隊全體隊員應自負相關法律責任。
3. 參賽作品需為現場團隊之創作，如有下列情事者，需自負一切法律責任，並取消其參賽資格，如有得獎，將追回獎金：
	1. 若經人檢舉或告發涉及智慧財產權等權利之侵害。
	2. 內容涉及猥褻、暴力、色情、誹謗、種族歧視等違反公共秩序與善良風俗，或違反參賽資格者。
	3. 有侵犯或損及業者商譽者。
4. **參賽團隊應在確認組隊參賽時繳交本同意書，表示同意參賽規定，且參賽作品應依比賽規則參與頒獎典禮、公開展示及相關推廣活動，未參與則視同放棄獲獎資格。**
5. **在本黑客松開發的成果須以**[**cc-by授權方式**](https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.zh_TW)**(https://creativecommons.org/licenses/by/4.0/deed.zh\_TW)對公眾釋出，公告於FDA網站。成果發表前，請一併繳交成果發表簡報檔及欲以cc-by釋出之成果（建議以 github 專案網址繳交）。**活動結束後，主辦單位得將本黑客松作品成果開放給社會大眾及各級政府參考及使用。
6. 依稅法規定，獎金在 NT$20,000(含)以上者，依法扣繳 10% 所得稅。團隊獲獎時，將由團隊隊長代表全隊領取獎金，並由其作為所得稅主要扣繳對象。請領獎代表人(獲獎團隊隊長)提供國民身分證正本查驗、影本留存，以利身分確認。如由非本國籍人士獲獎或代表團隊領獎，則需提供護照正本查驗、影本留存，另依外國人相關稅法稅率進行扣繳之。
7. 得獎作品需協助系列成果展示。
8. 蒐集參賽者個人資料告知事項：
	1. 指導及主辦單位而獲取參賽者/參賽團隊下列個人資料類別：【姓名、國民身分證統一編號/證件號碼、連絡方式 (電話號碼、E-MAIL及地址) 等】，或其他得以直接或間接識別之個人之資料。
	2. 參賽者/參賽團隊同意留存上述相關個人資料作為指導單位、主辦單位與執行單位並作為本競賽管理需要、活動相關事宜之用（例如：系統作業管理、通知聯繫、得獎證書與獎金發放、活動訊息發布、活動所需保險、問卷調查及相關統計分析等使用）。
9. 活動當日現場會進行影像拍攝（拍照、錄影），活動單位得使用參賽者個人肖像進行推廣之目的，如：發佈新聞稿及報導等。
10. 參賽團隊內部分工或權益分配(如獎金領取及分配)，若有任何爭執疑問，應由團隊應自行處理，指導及主辦單位不涉入爭議。所有參賽者未經指導及主辦單位及團隊其他成員書面同意，不得轉讓本競賽之權利與義務。
11. 凡報名參賽者，即視為同意本同意書及活動說明文件的各項規定，若有未盡事宜或不可抗拒因素而有所異動，主辦單位保有變更內容之權利，並於網站(活動說明文件)公告，不另行個別通知。

\*立同意書人(隊長)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\*團隊組別：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\*預計題目名稱(簡報前皆可在調整)：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

\*團隊所有隊員簽署：

\*為必填項目

以上欄位請正楷書寫，個人資料僅為身分識別之用，不對外揭露

中華民國 年 月 日

**作品公眾授權使用同意書**

**活動公告**

**附件二**

立同意書人 (**本團隊所有成員**，以下簡稱甲方)同意就其於**106年反毒黑客松**活動之作品(題目名稱： ，相關程式元件列表及其授權與相關資訊詳如附件)，其原屬自由開源軟體元件屬性之程式及其衍生程式，沿用原始授權模式來提供，而自行獨立撰寫之部分，採用 **「創用CC 4.0 台灣」** 公眾授權條款，將其可受著作權利保護的部分一併授權予公眾，包括但不限於指導及主辦單位(以下簡稱乙方)，任何人皆可自由依條款規定使用該作品與其相關資料，其他同意事項如後：

1. 乙方與公眾後續使用作品的方式，包括但不限於本件作品加以安裝使用、重製、修改或加以散布。
2. 乙方與公眾使用本件作品時，必須依個別指定的公眾授權條款要求，在外觀上得以辨識之處標示甲方指定之姓名。
3. 除非乙方與公眾使用本件作品時，有違反自由軟體元件原始授權，或甲方選定之公眾授權條款內容的行為，甲方不能對乙方的使用方式提出侵權異議。
4. 公眾授權模式係屬不可事後撤回，甲方清楚知悉此一同意事項。

\*團隊組別及題目名稱：\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_\_

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| **立同意書人簽署(所有隊員)** | **身分證字號** | **連絡電話** | **出生年月日** | **國籍** |
|  (隊長) |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |
|  |  |  |  |  |

 (以上欄位請正楷書寫，僅為身份識別之用，不對外揭露)

中華民國 年 月 日